



İSTİKBALİNİ TASARLA MOBİLYA TASARIMI YARIŞMASI ŞARTNAME

TASARIM YARIŞMASININ AMACI

Geleceğin tasarımcılarına mobilya tasarımı deneyimi yaşatmak ve başarılı öğrencilerimizi ödüllendirmek, genç yeteneklerin Boydak Holding bünyesinde staj yapmalarına olanak sağlamak, staj sürelerince verilecek eğitimlerle gelişimlerine katkıda bulunmak ve süreci başarıyla tamamlayan öğrencilerimize iş imkânı sunmak.

TASARIM YARIŞMASININ KATEGORİLERİ

1. KONSEPT MOBİLYA KATEGORİSİ

Oturma Grubu - Sehpa - Yemek Grubu

(Oturma grubu; koltuk-kanepeler takımı ya da köşe takımı + sehpa, yemek grubu; büfe, yemek masa-sandalyesi ile birlikte vitrin ya da duvar ünitesi)
Tasarlanacak yaşam alanında, oturma birimi ile yemek birimi konsept anlayışı ile dizayn edilmelidir.

2. AKILLI MOBİLYA KATEGORİSİ

Teknoloji, fonksiyon ve ergonomiyi bir potada eriten tasarımlar.

a. GENÇ ODASI KATEGORİSİ

(Kendi yaşam alanını tasarla) Gençlerin kendi yaşam alanlarını günün koşullarına göre yeniden tasarlaması hedeflenmektedir. Genç odasını oluşturan standart ünitelerin tasarlanabileceği gibi, bu kapsamdan bağımsız; oturma, çalışma, dinlenme, depolama ve eğlenme fonksiyonlarını bünyesinde barındıran ürün kurgusunu tasarımcının belirleyeceği mobilyalar tasarlanabilir.

Oda için düşünülen alan 16 m²'lik bir alandır. Tasarımlar maksimum bu alanı değerlendirecek şekilde tasarlanabilir.

b. DEPOLAMA KATEGORİSİ

Günümüzde git gide daralan mekanlarda oluşan depolama problemlerini ortadan kaldıran mobilyalar; dolap, büfe, masa, baza, koltuk vs.)

Seçilen tek bir üründe depolama ihtiyacı için akıllı bir biçimde çözüm önerileri getirilmelidir.

c. OTURMA ÜNİTESİ KATEGORİSİ

(Konfor ve teknolojinin birleştiği oturma üniteleri; koltuk, kanepeler veya köşe grubu)
Teknolojinin ağırlıklı yaşam alanlarımıza girdiği günümüzde, günün ihtiyaçlarına yönelik, en az 3, en fazla 7 kişiye oturma olanağı sağlayan oturma üniteleri tasarlanmalıdır.



YARIŞMAYA KATILIM KOŞULLARI

Yarıřmaya üniversitelerin; Mimarlık, Endüstri Ürünleri Tasarımı, Endüstriyel Tasarım, İç Mimarlık, İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı, Ağaç İşleri Endüstri Mühendisliđi, Orman Endüstri Mühendisliđi bölümlerinden 3. ve 4. sınıf lisans öğrencileri ile herhangi bir ticari kuruluřta çalışmayan lisansüstü öğrencileri katılabilirler. Katılımcıların yarışma başvuru tarihinden 6 ay öncesine kadar, üniversitelerinde öğrenci olduklarını belgelemeleri gerekmektedir.

Yarıřmaya grup olarak katılmak isteyenlerin katılım koşullarına uymaları gerekmektedir. Seçtikleri grup lideri grubun temsilcisi olarak kabul edilir ve ödül grup liderine teslim edilir. (Grup üyeleri maksimum 4 (dört) kişiden oluşmalıdır.) Her bir ekip üyesinden öğrenimlerini belgelemeleri istenmektedir.

Katılımcılar tüm kategorilere birden fazla proje ile başvurabilirler.

Katılımcılar birden fazla kategoride başvurabilirler.

Bir katılımcı bir projede grup üyesi iken kendi bireysel projeleri ile de katılabilir veya bir başka grubun proje ekibinde de yer alabilir. Bir kişi en fazla 3 farklı proje ekibinde yer alabilir.

Türkiye sınırları dahilinde eğitim veren eğitim kurumlarında okuyan yarışmacılarda Türkiye Cumhuriyeti vatandaşlığı aranmamakla birlikte, yurt dışında eğitim gören katılımcılarda Türkiye Cumhuriyeti vatandaşlığı şartı aranmaktadır.

ÖNEMLİ NOT: Hazırlanacak olan projeler; daha önce başka bir yerde sergilenmemiş ve başka bir yarışmaya gönderilmemiş olmalıdır.

YARIŞMANIN AŞAMALARI

1. AŞAMA: Bu aşamada, en az 3 (üç), en fazla 5 (beş) pafta olmak koşulu ile A3 normunda beyaz zeminde tasarım önerileri teslim edilecek, her kategoriden 5 adet proje jüri ekibi tarafından değerlendirilerek derecelendirmeye tabi tutulacaktır.

Tasarımcılar tasarımlarının yüklemelerini yaparken her bir başvuru için 8 haneli kod otomatik olarak üretilecektir.

2. AŞAMA: Bu aşama, staj, prototip ve workshop detaylarından oluşmaktadır. Her kategoride değerlendirmeye kalan 5 projeden dereceye giren 3 proje toplamda ise 12 proje başvuru sahibi staj programına davet edilecektir. Staj süresince hazırlanan staj programı çerçevesinde her kategoride şampiyon olan projelerin prototipinin üretilmesi sürecinde tüm stajyerler aktif olarak çalışacaklardır. Kurum tarafından konusunda uzman kişilerle düzenlenecek olan workshop ve eğitimlere katılma fırsatı da bu aşamada gerçekleştirilecektir.

NOT: Herhangi bir kategoride ödül alan 3. sınıf öğrencilerinin burs ödülünü alması için staj programını tamamlaması gerekmektedir.



Değerlendirme Kriterleri:

Özgün, yenilikçi, inovatif, estetik, fonksiyonel, kullanıcı-üretici dostu.

KURALLAR

- Her proje için A3 normunda en az 3 (üç) en fazla 5 (beş) paftalık beyaz zeminde bir tasarım www.istikbalinitasarla.com web sayfası üzerinden online olarak teslim edilecektir. Her projede, tasarımın amacı ve içeriğini anlatan farklı açılardan görünüşler yer alacaktır. Pafta alt kısmında tasarımın; kategorisi, isim önerisi, konsepti, hikayesi, uygulama materyal ve teknikleri yer alacaktır.
- Ana görseller maksimum 5000 pixel genişliğinde ve 300 dpi çözünürlükte ve a3 kağıda baskıya uygun olmalıdır.
- 3D görselleştirmeler tercihe bağlı eklenebilir.
- Aksonometrik çizim ve perspektifler tercihe bağlı eklenebilir.
- Tasarımları açıklayan minimum 150 kelimedenden oluşan tanıtım metinleri ayrıca eklenmelidir.
- Pafta üzerinde veya tasarım görselinde katılımcının veya proje grubunun ismi, okulları, resmi ve iletişim bilgilerinin yer alması kesinlikle yasaktır.
- Tasarımların her sayfasının sağ üst köşesine 3 harf ve birbirinden farklı 4 rakamdan oluşan bir rumuz yazılacaktır. Yarışmaya birden fazla proje ile katılanlar, her tasarım için ayrı bir rumuz vereceklerdir. Katılımcılar her kategoride en fazla 3 (üç) proje ile katılabilecektir. Pafta üzerinde veya tasarım görsellerinde katılımcının ismi, resmi, okulu ve iletişim bilgileri gibi şahsi bilgilerin olması kesinlikle yasaktır.
- www.istikbalinitasarla.com web sayfasındaki online başvuru sistemi üzerinden gönderilen tüm başvurular, jüri ekibi tarafından değerlendirilerek, her kategoriden 5 proje toplamda 20 proje değerlendirmeye alınacak 12 proje derecelendirmeye hak kazanacaktır.

YARIŞMA TAKVİMİ

Son başvuru tarihi **29.06.2018**'dir.

Yarışma sonuçları **10 Temmuz 2018**'de değerlendirilecek 13 Temmuz 2018'de açıklanacaktır.

Staj çalışması **30 Temmuz 2018**'de başlayacaktır. **31 Ağustos 2018**'de sonlanacaktır. Staj programı Kayseri'de olup, Kayseri dışından programa katılacak öğrencilerimizin, ulaşım masrafları ve staj süresince konaklama masrafları karşılanacaktır.

SEÇİCİ JÜRİ ÜYELERİ

Jüri üyelerimiz istikbalinitasarla.com web sitemiz üzerinden takip edilebilir.



DIĞER AŐAMALAR (2. AŐama, Staj, Workshop)

Bu aŐama, staj, prototip ve workshop detaylarından oluŐmaktadır. Her kategoride deđerlendirmeye kalan 5 proje toplamda ise 20 proje baŐvuru sahibi staj programına davet edilecektir. Staj sũresince hazırlanan staj programı çerçevesinde her kategoride Őampiyon olan projelerin prototipinin ¼retilmesinde tũm stajyerler aktif olarak çalıŐacaklardır. Kurum tarafından konusunda uzman kiŐilerle dũzenlenecek olan workshop ve eđitimlere katılma fırsatı da bu aŐamada gerçekteŐirilecektir.

“Staj aŐamasını baŐarı ile tamamlayan 3. sınıf ¼đrencileri, yeni akademik yılda 4. sınıf eđitimleri sũresince, Eylũl ayından baŐlamak ¼zere 9 ay boyunca aylık 500 TL, toplamda 4.500 TL bursa hak kazanacaktır.”

“Staj aŐamasını baŐarı ile tamamlayan, 4. sınıf olup mezuniyete hak kazanmıŐ olan ¼đrenciler ile yũksek lisans ¼đrencilerimizden 18’i Boydak Holding ve iŐtiraklerinde istihdam edilecektir.”

ODULLER

Konsept Mobilya

Bu grupta ¼dũller;
1’inciye 20.000 TL
2’nciye 15.000 TL
3’¼nc¼ye 10.000 TL

Akıllı Mobilya

Genç odaları, Depolama, Oturma ¼niteleri
Her bir alt grup bazında ¼dũller;
1’inciye 10.000 TL
2’nciye 7.000 TL
3’¼nc¼ye 5.000 TL

Dereyece giremeyen 8 yarıŐmacımıza 1.000’er TL mansiyon verilecektir.

TASARIM HAKLARI

Her kategoriden derecelendirmeye alınan 3 projenin tasarım tescil hakları Boydak Holding kurumuna ait olacaktır. Tũm haklar kurumumuza ait olmakla birlikte ¼đrenci/¼đrencilerin isimleri tasarımcı ismi olarak tescil belgesinde yer alacaktır.

YarıŐmada tescil hakkının alındıđı projeleri, kurum dilediđi markada deđerlendirme hakkına sahiptir.

“Mansiyon alan veya diđer yarıŐmaya katılan ama deđerlendirmeye giremeyen modellerin, Boydak Holding iŐtiraklerince ¼retilmek istenmesi durumunda tasarım sahibi ¼đrenci/¼đrencilerle royalty anlaşması yapılacak ve makul bir ¼cret kararlaŐtırılacak modeller ¼retime alınabilecektir.”